



## Particularités d'une partie en temps limité.

Les différences d'une partie en temps limité par rapport à une partie en 13 points.

La partie se joue avec un temps donné, il est différent selon la compétition ou les organisateurs.

Il n'existe pas une réglementation figée sauf pour les championnats du monde.

Le principe est le suivant :

- Un temps (en règle générale) varie entre 50 minutes et 1 heure 10 auquel il peut être rajouté une mène ou deux mènes avec une mène de départage si le match nul n'est pas envisageable.
- On joue **obligatoirement** en terrain tracé.
- Le but est **obligatoirement** marqué.
- On joue **obligatoirement** le cadre.
- Le but et le cercle de lancement doivent être positionnés de façon réglementaire conformément au règlement officiel de la FIPJP.
- En cas de retard d'une équipe, le premier point de pénalité est donné au bout de 5 minutes puis un point toutes les 5 minutes de retard.
- Le temps de recherche d'une boule ou d'un but est ramené à 2 minutes.
- Le malaise d'un joueur n'interrompt pas le déroulement de la mène en cours. Si son ou ses partenaires n'ont plus de boules à jouer, le joueur concerné par le malaise doit les jouer. A défaut elles seront annulées à raison d'une par minute.
- La particularité de la mène de départage consiste à ne pas faire sortir le but des limites autorisées.

**Deux possibilités :**

- Le but touché sort des limites autorisées, il est remis à sa place **obligatoirement**.
- Le but touché ne sort pas des limites autorisées, il reste à sa nouvelle place et il est **de nouveau marqué**.